[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „hackmac004“ vom 17. November 2020, 16:24

Als erstes würde ich es ohne das bootarg igfxonln=1 testen.

Da es bei dir soweit "nur" mit framebuffer-patch-enable funktioniert, würde ich vorschlagen, dass du es mit Schritt 5 noch probierst, wodurch die Ports deklariert in der config drin stehen.

Das sieht bei mir dann so aus also Beispiel.

PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	12 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
AAPL,slot-name	String	Internal@0,2,0
device-id	Daten	4 Bytes: 923E0000
device_type	String	VGA compatible controller
enable-hdmi20	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-busid	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-type	Daten	4 Bytes: 00080000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 000080BE
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Intel UHD Graphics 630 (Desktop)

Ich gehe davon aus, dass dir im Hackintool die richtigen BusIDs etc. angezeigt werden, wenn sie rot hinterlegt sind allein durch die framebuffer-patch-enable funktion. Vondaher musst du da nicht groß suchen welche BusIDs es sind auf welchem Index.

Ich hab aber auch schon erlebt, dass das auch nicht funktioniert. Allgemein kann ich sagen, das die iGPU in Hinsicht mulitmonitoring nicht die zuverlässigste ist. Bei manchen klappt's, bei manchen leider nicht.