

„One more thing“ Apple Event 10. November

Beitrag von „Brumbaer“ vom 10. November 2020, 22:30

Was interessant ist, wenig Aussagen über echte Performance.

Alles nur Performance/Power Verhältnis.

Das Ding kann die doppelte Performance/Power haben, aber wenn die TDP nur ein Drittel ist - verkackt.

Wenn die angegeben Werte pro Kern sind, dann sind die L1 Kerne sehr groß.

Der L2 Cache ist etwas klein, aber nicht sehr klein. Vielleicht ist der L2 Cache auch nur was für die "schnellen" Kerne oder sie bekommen eine größere Scheibe ab.

Die GPU hat laut Video

128 Execution Units, liefert 2,6 TFlops (hoffentlich SP), 82 GTtextel und 41 GPixel. Im Vergleich die nicht mehr aktuelle Vega Frontier

64 Compute Units, liefert 13 TFlops (SP), 353 GTextels und 88 GPixel und die RX580

36 Compute Units, liefert 6,175 TFlops (SP), 193 GTextels und 42,88 GPixel und die Vega 8 Laptop Graphic

8 Compute Units, liefert 1,1 TFlops (SP), 35 GTextels und 8,8 GPixel und die UHD 630

24 Execution Units, liefert 0,4 TFlops (SP), 25 GTextels und 3,1 GPixel .

Somit ist sie weit von der Frontier und weit von der UHD 630.

Die Vega 8 passt ganz gut zum Faktor 2 zur leading laptop GPU

und der Faktor 6 zur UHD630 ex Mac Mini.

Wenn es so wäre, wäre der momentan Abstand zur Frontier grob Faktor 4,5 bis 5.

Der Abstand zur RX580 nur etwa 2.5.

Wie lange sie brauchen um den Abstand aufzuholen weiß man nicht, ist aber eh irrelevant, da man nicht weiß wann sie mit der Entwicklung des M2 angefangen, nur eins ist sicher - bestimmt nicht erst heute.

Basiert Alles nur auf Vermutungen, da man nicht weiß was genau als Referenz genommen wurde und wie was genau getestet wurde.