

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Oktober 2020, 22:03

In 11.0.1 Beta scheint Apple fleißig an den Grafiktreibern geschraubt zu haben. Zumindest mit der Radeon VII ist das nervige Glitching in Spielen jetzt komplett weg.

Noch dazu hat sich die Performance erheblich verbessert. Ein gutes Beispiel sind stark bewaldete Areale in Dirt 4. Da kam selbst die Radeon VII unter macOS bisher ins Straucheln und konnte die 60fps teils nicht mehr halten, Stromverbrauch ging massiv hoch, Lüfter auf Vollgas.

In 11.0.1 ist das Phänomen verschwunden. Stabile 60fps in bewaldeten Gegenden und ohne VSync sogar noch mehr. Stromverbrauch bleibt bei 60fps Limit schön weit unten (fast so wie unter Windows) und die Karte bleibt still. Sehr nice!

Mit der RX 5700 XT habe ich keine Tests gemacht, hab gerade keine Lust und Zeit das Ding einzubauen.