

# Planung meines ersten Hackintoshs gestartet

Beitrag von „SchmockLord“ vom 21. Oktober 2020, 10:32

[Spike-Muc](#)

Ich hab aktuell zwar keine Möglichkeit das Vision D zu testen, aber mit dem AsRock Phantom TB3/ITX funktionieren die device Properties, die ich in die beiden iMac20,2 gepackt habe.

Du musst natürlich immer den ganzen Knotenpunkt von der iGPU in den Device Properties übernehmen, nicht einfach nur eine ID ändern.

Geht auch, aber dann...

wenn die iGPU als computing only fungieren soll (kein Signal am onboard HDMI) mindestens mit:



+	Add	Dictionary	(4 items)
+	PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(2 items)
+	AAPL,ig-platform-id	Data	<0300C89B>
+	device-id	Data	<923E0000>
+	PciRoot(0x0)/Pci(0x14,0x0)	Dictionary	(1 item)

Und wenn die iGPU als display-out fungieren soll (Videosignal am HDM), dann mindestens mal mit:



+	PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(3 items)
+	AAPL,ig-platform-id	Data	<07009B3E>
+	device-id	Data	<923E0000>
+	framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
+	PciRoot(0x0)/Pci(0x14,0x0)	Dictionary	(1 item)

framebuffer-stolen-mem nur, wenn du in deinem BIOS das mit den 64M nicht einstellen kannst.

Wenn du so keine Bildausgabe bekommst, dann mit den Framebuffern:

Path	Type	Value
✓ Add	Dictionary	(4 items)
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(23 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	<07009B3E>
device-id	Data	<923E0000>
framebuffer-con0-busid	Data	<02000000>
framebuffer-con0-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con0-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con0-index	Data	<02000000>
framebuffer-con0-pipe	Data	<0A000000>
framebuffer-con0-type	Data	<00080000>
framebuffer-con1-busid	Data	<04000000>
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con1-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con1-index	Data	<03000000>
framebuffer-con1-pipe	Data	<08000000>
framebuffer-con1-type	Data	<00080000>
framebuffer-con2-busid	Data	<01000000>
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con2-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con2-index	Data	<01000000>
framebuffer-con2-pipe	Data	<09000000>
framebuffer-con2-type	Data	<00040000>
framebuffer-fbmem	Data	<00009000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
framebuffer-stolenmem	Data	<00003001>
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)	Dictionary	(1 item)

So ist mein Verständnis von der ganzen Sache. Und ich bekomme mit den Settings eine Bildausgabe via HDMI vom onboard HDMI, allerdings auf dem AsRock Phantom.