

Erledigt

USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Oktober 2020, 22:56

[bluebyte](#)

An sich nicht. Sollten gleichberechtigt sein. Hast du ein "USBX" per SSDT integriert?

Code

```
1. Scope (\_SB)
2. {
3.   Device (USBX)
4.   {
5.     Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
6.     Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
7.     {
8.       If (_OSI ("Darwin"))
9.       {
10.        Return (0x0F)
11.      }
12.     Else
13.     {
14.       Return (Zero)
15.     }
16.   }
17.
18.   Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
19.   {
20.     If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")))
21.     {
22.       Local0 = Package (0x08)
23.       {
24.         "kUSBSleepPowerSupply",
25.         0x13EC,
26.         "kUSBSleepPortCurrentLimit",
27.         0x0834,
28.         "kUSBWakePowerSupply",
29.         0x13EC,
```

```
30. "kUSBWakePortCurrentLimit",  
31. 0x0834  
32. }  
33. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))  
34. Return (Local0)  
35. }  
36.  
37. Return (Zero)  
38. }  
39. }  
40. }
```

Alles anzeigen