

Erledigt

USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Oktober 2020, 16:33

[pgr69](#)

Nichts anderes schrieb ich dir. Schau auf dein verlinkten Bild von Hackintool. Du siehst 15 Ports, mehr stellt macOS an diesem Controller (XHCI) nicht zur Verfügung. Es sind alle theoretisch möglichen USB2-Ports aktiv und ein USB1. Hast du den zweiten physischen Port auf dem Mainboard (USB3_2) genutzt? Wenn nicht, kannst du hier schon mal vier Ports deaktivieren, das wären HS03/HS04/SS03/SS04. Wenn du dann noch die beiden USB1/2 deaktivierst, musst du nur noch einen USB2 (HS07-HS14) opfern, dann bist du im Limit und kannst alle weiteren nutzen, USB3 geht dann auch komplett.

