

**Erledigt**

## Kein Ethernet nach Kext update

Beitrag von „Sascha\_77“ vom 10. Oktober 2020, 18:45

[ozw00d](#)

```
dmesg -x 13 |lsg |wheel 4188 10 Oct 18:05 ./
dmesg -x 5 |lsg |wheel 3189 10 Oct 18:06 ./
dmesg -x 12 |lsg |wheel 3849 10 Oct 18:03 .git/
dmesg -x 3 |lsg |wheel 868 10 Oct 18:03 .gitignore
dmesg -x 1 |lsg |wheel 3,4K 10 Oct 18:03 .travis.yml
dmesg -x 1 |lsg |wheel 3358 10 Oct 18:03 Changelog.md
dmesg -x 38 |lsg |wheel 1,2K 10 Oct 18:03 IntelMausiEthernet/
dmesg -x 3 |lsg |wheel 968 10 Oct 18:03 IntelMausiEthernet.scodapro/
dmesg -x 1 |lsg |wheel 18K 10 Oct 18:03 LICENSE.txt
dmesg -x 1 |lsg |wheel 348 10 Oct 18:05 L1lu.kext# -> ../L1luDebug/build/Debug/L1lu.kext
dmesg -x 1 |lsg |wheel 258 10 Oct 18:05 MacKernelSDK# -> ../L1luDebug/MacKernelSDK
dmesg -x 1 |lsg |wheel 2,7K 10 Oct 18:03 README.md
dmesg -x 7 |lsg |wheel 2248 10 Oct 18:05 build/
```

Du musst erst Lilu Beta Debug compilen, MacKernelSDK clonen und beide dann in den Ordner entweder symlinken, so wie in meinem Beispiel, oder aber kopieren.

By the way ... habe Deine Anregung bzgl Nighthly für IntelMausi direkt mal umgesetzt.