

UHD 630 Framebuffer crash/reboot und TB3 Hilfe

Beitrag von „karacho“ vom 8. Oktober 2020, 18:24

Hmm, gute Frage, ob du dir mit dem bootarg den Weg zur eGPU über den TB Port verstellst. Das kann ich dir leider nicht beantworten. Wenn die jedoch als Grafikkarte erkannt wird, würde ich mal davon ausgehen, dass whatevergreen die auch cancelt, so daß nur die iGPU fürs OS sichtbar ist. Aber wie gesagt, das kann ich dir nicht beantworten. Ich will da nix falsches sagen.

Edit: da gebe ich [hackmac004](#) recht. Ich würde erst einmal nur mit den nötigen Grund kexten (Lilu, Weg, Vsmc ohne plugins) und den ssdts beginnen, die er aufgezeigt hat.