[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „Schorse“ vom 3. Oktober 2020, 16:26

@apfelnico Okay, danke dir für den Hinweis. Nur auch mit oder ohne USBInjectAll.kext (kein USBPorts.kext, SSDT-EC-USBX, oder SSDT-UIAC.aml) bekomme ich den Type A + USB C nicht zum laufen. Sobald Big Sur bootet ist der Port Tod. Auch mittels dem IORegistryExplorer kann ich diesen Port nicht lokalisieren.