

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. September 2020, 23:27

[Zitat von karacho](#)

Benutzt du eine mit'm Hackintool selber erstellte USBPorts.kext?

Naja fast ... USBInjectAll.kext + SSDT-UIAC.aml generiert von Hackintool.

Mit der läuft jetzt auch alles wieder so wie es soll. Hatte nur bei meiner Testorgie eine Konfiguration zum laufen gebracht die nur USBInjectAll.kext verwendet hat.