Erledigt Ryzen 9 3900X | AsRock X570 ITX | Radeon RX 5500 XT

Beitrag von „Aluveitie“ vom 8. September 2020, 23:03

lordhenry hi, sind mal viele Fragen

a1) ASRock hat mit 2.30 das BIOS aufgeräumt, auch Optionen die doppelt waren (PBO war an 2 unterschiedlichen Orten drin). Ansonsten spielt es nicht eine grosse Rolle. 2.30 hat support für die neuen XT varianten gebracht, 2.60 support für die kommenden Zen 3 CPUs soweit ich gelesen habe.

a2) Sleep funktioniert bei mir mit allen 3 Versionen

a3) Falls du User Presets gespeichert hast kannst du die nach dem Update nicht mehr laden, du musst alle Settings neu setzen.

b1) Nicht die Unterstützung per se, aber vor 10.15.5 konnte man die SMU Firmware noch laden welche die Speicheranbindung positiv beeinflusst. Mit dem Update ging die Firmware kaputt, mit 11.0 kann man sie auch bei anderen Karten nicht mehr laden. Aber das ganze hatte vor allem Einfluss auf Geekbench, Games haben davon sowieso nur minimal profitiert.

b2) Die Frage ist wie wichtig dir die Benchmarkwerte sind. Aber Big Sur kommt bald und verbessert einige Dinge die mit Catalina Probleme machen, u.a. Standby

b3) Soweit ich mich erinnere musste mit 10.15.4 die Kernel Patches aktualisiert werden, bei den folgenden Updates konnte man ohne Probleme updaten (ich selber bin seit längerem schon auf Big Sur Beta)

c1) Ja, auf B550 Boards scheint das aber nicht der Fall zu sein.

c2) Soweit ich das beurteilen kann bring die SSDT keinen wirklichen Vorteil (zumindest unter AMD).

c3) Bin ich mir nicht mehr sicher aber ich glaube ja. Zumindest geht nichts kaputt wenn dem nicht so wäre, der Treiber würde einfach nicht geladen.

Hoffe das beantwortet alle deine Fragen