

Problem beim USB Mapping / USB Header für Fenvi Karte nicht erkannt

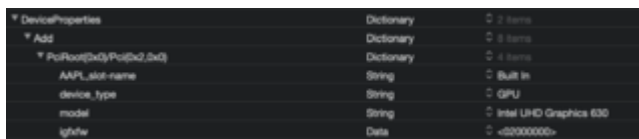
Beitrag von „JimSalabim“ vom 1. September 2020, 03:15

In deiner config.plist ist aber die **USBPorts.kext** UND die **SSDT-UIAC.aml** aktiviert. Also genau die falsche Kombination.

Die **SSDT-EC-USBX.aml** ist in deiner config.plist versehentlich doppelt eingetragen.

Bei den Booter-Quirks hast du sowohl **EnableWriteUnprotector** als auch **RebuildAppleMemoryMap** aktiviert. Das sollte nicht so sein (siehe **Configuration.pdf** von OpenCore!). Nur **RebuildAppleMemoryMap** sollte es da tun.

Du hast im Profil eine **Radeon VII** als GPU stehen. In deiner config.plist ist jedoch die **iGPU** mit **Framebuffer-Patches** drin, als ob sie für die Bildausgabe zuständig wäre. Das soll nicht so sein. Der komplette Eintrag **PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)** kann raus oder z. B. nur wie folgt angelegt werden:



Der Kernel-Quirk **"XhciPortLimit"** sollte deaktiviert werden (siehe **Configuration.pdf** von OpenCore).

Die **shiki-Bootargumente**, die du unter **NVRAM->Add->7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82** eingetragen hast, halte ich hier so nicht für die passenden. Die sollten meiner Ansicht nach raus und stattdessen einfach **shikigva=80** rein (oder wenn das bei DRM Probleme macht, **shikigva=16**). **keepsyms=1** und **darkwake=2** würde ich außerdem ebenfalls setzen.