

Erledigt

VEGA 64 / HEVC: Artefakte bei Videowiedergabe

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 19. August 2020, 18:02

Moin!

Darf ich mich an diesen 16 Monate alten Thread hängen?

Ich habe nämlich ein identisches Problem:

Mit der VEGA64 habe ich unter macOS 10.14.6 (18G4032) Artefakte / blocks bei HEVC Material. Unter Win10 keine Probleme.

Aaaber, wie gesagt, andere Build-Nummer als die von zoskia verantwortlich gemachte...

Ich kann nicht sagen, ob ich den Fehler schon früher hatte, ich glaube ich habe vorher nie mit HEVC Material gearbeitet.

Der Fehler tritt in allen Adobe Programmen (egal ob Metal, OpenCL oder Software-Rendering) auf, sowie in Quicktime und VLC.

In VideoProc habe ich interessanterweise keine Probleme und kann das Material fehlerfrei lesen und konvertieren. Wenn dort CPU und Intel grün leuchten, bedeutet das dann, dass das Material über die iGPU geht? (Ich dachte eigentlich die hätte ich deaktiviert - zumindest im BIOS, was dann ganz neue Fragen aufwirft...)

edit: In Davinci Resolve läuft das [de- und encoding](#) von HEVC Material auch problemlos.

Wo beginne ich das Troubleshooting?

Ich benutze Lilu und WhateverGreen.

Bestes,

Lenny