

# **App ist beschädigt und kann nicht geöffnet werden.**

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. August 2020, 09:35**

Relativ häufig treten derartige Probleme auf, wenn die ursprüngliche Anmeldung über einen anderen Rechner-Port gelaufen ist als der derzeitige genutzte. Also erst die Verbindung über Lan zum Store und zum Download mit En=0, wie es sich gehört, später dann ein Zugriff über WLAN mit En=1 oder 2.

Ich habe da auch ein paar ständige Kandidaten, die halt bei jedem Neustart einen ganzen für mich sinnlosen Datenberg nach Hause schicken wollen. Wenn ich mich da bei der neuen zweiten Startplatte noch nicht richtig vollständig auch ins iCloud-System eingeloggt habe, bekomme ich derartige Meldungen auch, auch am "echten" Mac.

Nach dem kompletten Anmelden, im Zweifel auch extra wieder über das Kabel, sind diese Meldungen aber wieder weg und die App-chen arbeiten wieder auch für mich..