

Kexte, Treiber, Bootloader & Programme selber bauen mit Xcode

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. August 2020, 17:05

OpenCore genau so einfach. Code -> download zip -> entpacken und "build_oc.tool" ausführen. Xcode sollte installiert sein.

Nachdem alles im Terminal abgelaufen ist, findest du im Ordner "UDK\Build\OpenCorePkg\RELEASE_XCODE5\X64" dein "OpenCore-0.6.1-RELEASE.zip"