

Installation ohne Datenverlust auf der Windows-Partition - Intel UHD 630 mit GTX 1080?

Beitrag von „TheXeno“ vom 10. August 2020, 21:27

Hey liebe Community,

Ich bin Hackintoshamateur, dennoch nicht mehr auf dem neuesten Stand der Dinge, sodass ich einige Fragen habe bezüglich meines Builds.

Ich habe schon viele Hackintosh-Systeme aufgesetzt aber mich wirklich immer dazu entschieden, dies über eine komplette Formatierung zu tun. Nun habe ich ein Windows-System und würde für private oder schulische Dinge gerne in MacOS arbeiten, weil es mir mehr gefällt und ich von den Mac-exklusiven Programmen sehr angetan bin. Nun meine Frage: "Kann ich einfach eine zweite Partition erstellen und dann im selben Zug MacOS einfach drüberinstallieren, ohne dass meine Windows-Daten beschädigt werden?"

Des Weiteren habe ich von dem Problem mit den NVIDIA-Karten gehört und leider habe ich aktuell gerade als Schüler nicht das Geld, mir eine Radeon 580 o.ä. zu kaufen und bin mit meiner alten GTX 1080 gestrandet in der weiten Welt der Hackintoshs. Ein altes System möchte ich ungerne benutzen, obwohl es ja kein Beinbruch sein sollte, oder? Nun habe ich aber auch einen 7700K in meinem PC sitzen und frage mich, ob es denn möglich ist, die Hardwarebeschleunigung über die UHD 630 zu verwenden und dann die GTX 1080 über einen Umweg einfach hinzuzufügen, sodass ich diese Leistung dann doch habe? Dazu habe ich einige Videos gesehen, dass sich der Web Driver einer anderen Version doch auf Catalina o.ä. installieren lässt, halt nur ohne Accerlation. Klappt meine Idee in dem Zuge?

Meine letzte Frage bezieht sich auf die Downloadquelle des Hackintoshs bzw. MacOS. Ich habe zuvor immer eine Seite genutzt, die jetzt aber down ist und scheinbar hier zensiert ist und ich habe keine Ahnung, welche Seiten es da noch gibt.

Vielen, vielen Dank fürs Lesen und hoffentlich kann mir wer weiterhelfen!

Beste, sonnige Grüße,

TheXeno