

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „manfredm1970“ vom 30. Juli 2020, 21:32

Könnte mir bitte Jemand helfen bei meinem 2. Hacki mit **MSI H110M Eco Board - Intel i5-6600** mit **Intel HD Graphic 530**.

Der Hacki lief bisher sehr gut auch mit 4K am Samsung UHD Monitor mit Clover und diesem Kernel to Patch Eintrag:

```
<key>KextsToPatch</key>
<array>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>Framebuffer for 4K display</string>
<key>Find</key>
<data>
AwAiDQADAwMAAAACAAAwAQAAAAAAAABgmRQ=
</data>
<key>Name</key>
<string>AppleIntelFramebufferAzul</string>
<key>Replace</key>
<data>
AwAiDQADAwMAAAAEAAAgAgAAAAAAAACAmRQ=
</data>
</dict>
</array>
</dict>
```

Nun habe ich versucht die Big Sur Beta3 dort zu betreiben, bootet auch, aber eben nur mit 1080P und 60 Hz, sollte aber

mit UHD und 30 Hz laufen wie mit Clover 5107.

Mein Frage ist was Open Core 0.6 betrifft; Wie bekomme ich diesen Patch aus Kernel to Patch in Clover ein ?

Ich habe bei Open Core nachgelesen, komme da aber nicht ganz klar, wie man dort unter der Rubrik "Patch" die Daten

aus Clover dort einträgt mit dem Tool ProperTree, mit den ich bis jetzt alles schon gemacht habe.

Bei meinem 1. Hacki brauchte ich keine Kernel to Patch Einträge in Open Core 0.6.

Würde mich über Hilfe dazu sehr freuen. Danke.