

OpenCore Bootloader

Beitrag von „Hooschi“ vom 27. Juli 2020, 11:13

[Zitat von 5T33Z0](#)

Zu 3: Hast Du deine USB ports schon manuell zugewiesen, also "gemapt"? Bei macOS gibt es ein USB Port-Limit von max 15 Ports, wobei jeder USB 3.0 Anschluss 2 Ports belegt, einen für "HS" und einen für "SS". Ein USB 2 Anschluss benötigt nur einen "HS" Port. Muss Du eventuell mal durchzählen, wieviele Ports da schon gemapt sind und gegebenenfalls andere deaktivieren, wenn das Portlimit schon erreicht ist. AMD Port Mapping scheint aufwendiger zu sein als das für Intel: <https://dortania.github.io/Opencore-Bootloader/3rd-party-usb-mapping>

Mahlzeit!

Hab das jetzt mal durchgelesen (so gut es geht), verstehe aber nur Bahnhof...

Kann mir einer mal das verständlich erklären, weil es mich trotzdem interessiert.