

Mojave über interne Intel 630 / Windows 10 über GTX 1050ti

Beitrag von „disone“ vom 18. Juli 2020, 18:05

Hallo,

ich frage mich ob es möglich wäre Mojave über die Onboard-Grafik zu betreiben und die GTX 1050ti in Windows zu verwenden, ohne das ich bei jedem Boot irgendwelche [BIOS einstellungen](#) ändern muss bzw. die Grafikkarte aus- und einbauen muss?

Wenn ja, wie stelle ich das ganze an?

Gruß disone