[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. Juli 2020, 12:30

Nach meiner Erfahrung benötigen in Big Sur nun alle AMD Karten bei WEG Nutzung das agdpmod=pikera boot-arg bzw. ohne WEG Nutzung den board-id zu board-ix patch für AGDP.

Der prevent AGDP from loading patch aka agdpmod=vit9696 scheint für Probleme zu sorgen, nicht mehr nur bei Navi Karten wie bisher.

In dem Zuge sollte WEG mal umgebaut werden, damit der PikerA Patch standardmäßig genutzt wird statt der vit9696 Patch.