

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. Juli 2020, 19:39

Ich sach mal die schaffen das. Schmal getaktete für die ersten kleinen Geräte für Effizienz, und Boliden mit ordentlich Dampf auf dem Kessel für spätere Hochleistungsrechner.

Die Entwickler machen das auch mit. Gerade weil man Geld verdienen will, gerade weil man dem Kunden den "Mehraufwand" plausibel erklären kann. Und wer bisher schon mit Xcode sauber programmiert hat und neueste Technologien genutzt hat und frühzeitig Funktionen, die von Apple längst vor Jahren als "deprecated" gelistet hat, nicht mehr verwendet, der wird einfach neu kompilieren und erhält eine Software, die auf beiden Plattformen nativ läuft, ohne dass Rosetta2 bemüht werden müsste.

In zwei Jahren die komplette Produktpalette so massiv umzugestalten ist ein flotter Ritt, traue das aber Apple zu. Bin total gespannt, was da kommt. Die derzeitige Entwicklerkiste die man eh zurückgeben muss, kann man nicht als "Referenz" ansehen, das ist nur 'ne "Machbarkeitsstudie" und Entwicklungsplattform. Selbst unter diesen Aspekt staune ich drüber ...