

# WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „Romsky“ vom 9. Juli 2020, 14:58

[Bob-Schmu](#)

Du schaust noch immer nicht über den Tellerrand. Bezüglich Empfang... nur in Deutschland so? Schau mal wenn du in Italien, Frankreich, USA usw. unterwegs bist. Da gibt es, gerade in ländlichen Gegenden so viele Lücken. Wenn du dann ein Notebook hast welches ein CLOUD-OS hat bist du aufgeschmissen.

Und bezüglich des 10 Jahre alten Spieles... verstehst du es echt nicht? Wenn ich ein Spiel dann ALLEINE spielen möchte, also Singleplayer, so kann ich dies nicht da der Cloudanbieter bestimmt was er anbieten möchte und was nicht. Du begibst dich da in eine Abhängigkeit und lässt dir von Dritten vorschreiben was du spielen darfst/kannst und was nicht. Und für diese tolle "Bevormundung" hast du auch noch Geld gezahlt 😊 Das findest du gut? Da habe ich lieber mein Spiel hier neben mir liegen und kann es jederzeit spielen unabhängig davon was Dritte da meinen. 😊

Ich selber komme übrigens aus dem Bereich von 3D Rendering inkl. fotorealistischer Visualisierungen... und die Zukunft wird da mit Sicherheit nicht ARM sein, das wird alles auf Grafikkarten umgelegt inkl. hoch optimierter Einheiten. (Bzw. ist schon längst im Gange)