WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „Romsky“ vom 9. Juli 2020, 12:52

seefew

Da hat sich abseits der Kerne extrem viel getan. Schau dir mal die IPC der heutigen Prozessoren an... da haben wir eine Vervielfachung in den letzten Jahren!

Bob-Schmu

Leider nicht sehr weit gedacht. Wenn es um Finanzen geht, Konsole kaufen und glücklich sen. Aber es gibt mehrere Gründe welche massiv gegen Cloud-Gaming sprechen...

- Nicht jeder hat 10 MBit und mehr im Internet, mit 16Mbit kannst du vieles nicht nutzen.

- Latenz, je nach Game sind 50ms und mehr indiskutabel

- Du hast 0 Kontrolle über die von die gekaufte Software. Leider schon geschehen, wenn der Hersteller dann sagt das dieses oder jenes Spiel nicht mehr Supportet wird, ergo Server abgeschalten werden, hast du von deiner gekauften Lizenz nichts mehr. Selbst Offline-Gaming geht dann nicht mehr.

- Reines Offline-Gaming ohne Intenet ist technisch bedingt nicht möglich

Abseits davon, auch ein Cloud-basierendes System ist Unfug... was machst du denn bitte wenn kein Internet da ist? Technische Pannen gibt es immer mal wieder, unterwegs hat man keinen Empfang usw. Dann stehst du da mit deinem Computer/Notebook da und kannst damit nicht mehr machen als mit einem Stück Holz/Stein. Well done

Du siehst die Nachteile überwiegen bei weitem!