

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „HotShottt“ vom 8. Juli 2020, 14:32

unter Catalina und älter wird aber trotzdem immer über eine inkompatible Festplatte gemeckert, da dieses sealed apfs snapshot feature, mit dem Big Sur bootet, eben ganz neu ist. Zum kompletten Verstecken eine NVMe kann man z.B. die Device Properties überschreiben. So blende ich meine verschlüsselte Windows NVMe unter macOS per DSDT aus, da diese sonst immer als fehlerhaft gemeldet wird. Man kann die Properties aber auch direkt in OC oder Clover injecten. Bei solchen IDs fühlt sich dann kein Treiber mehr zuständig.

Code

```
1. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "hack", "spooof", 0x00000000)
2. {
3. Method (_SB.PCI0.RP09.PXSX._DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
4. {
5. If (!Arg2)
6. {
7. Return (Buffer (One)
8. {
9. 0x03 // .
10. })
11. }
12.
13. Return (Package (0x0E)
14. {
15. "name",
16. Buffer (0x0F)
17. {
18. "#NVMe disabled"
19. },
20.
21. "IOName",
22. "#NVMe disabled",
23. "class-code",
24. Buffer (0x04)
25. {
26. 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF // ....
```

```
27. },
28.
29. "vendor-id",
30. Buffer (0x04)
31. {
32. 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00 // ....
33. },
34.
35. "subsystem-vendor-id",
36. Buffer (0x04)
37. {
38. 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00 // ....
39. },
40.
41. "device-id",
42. Buffer (0x04)
43. {
44. 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00 // ....
45. },
46.
47. "subsystem-id",
48. Buffer (0x04)
49. {
50. 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00 // ....
51. }
52. })
53. }
54. }
```

Alles anzeigen