

# WWDC 2020 - ARM Macs?

**Beitrag von „CMMChris“ vom 7. Juli 2020, 17:24**

Ob x86 wirklich beerdigt wird bleibt abzuwarten. Man stelle sich vor der ARM Wechsel läuft nicht wirklich gut für die Pro Maschinen. Einen Rückzieher wird Apple dann zwar niemals machen, wohl aber besteht die kleine Chance, dass dann permanent zweigleisig gefahren wird. Nach dem was man in den WWDC Videos gesehen hat scheint es ja relativ einfach zu sein Software für beide Plattformen zu maintainen und anzubieten. Von daher wäre auch eine permanente Mischung aus x86 und ARM nach Apple Standards ausreichend elegant machbar.

Was das Ausscheiden von DGPUs in Macs angeht bin ich aber wie schon gesagt der Meinung, dass das nicht eintreten wird. Da müsste Apple schon in der Lage sein AMD und Nvidia zu übertrumpfen. Wo soll das plötzlich herkommen? Von zugekauftem Know-How?! Wenn es so einfach wäre, hätte AMD die Konkurrenz auch schon längst überholt. Und wenn die GPUs unterm Strich schlechter sind als von der Konkurrenz macht es keinen Sinn nur auf eigenen GPUs zu setzen - vor allem in den Pro Linien. Außerdem muss Apple weiterhin Grafiktreiber für den Mac Pro und eGPUs liefern. Außer natürlich der Mac Pro wird im Zuge der ARM Transition wieder ein nicht aufrüstbarer Kackhaufen wie der Mülleimer Mac und man hat an eGPUs plötzlich kein Interesse mehr. In dem Fall dürfte der Mac dann aber bei der Zielgruppe verloren haben.