

**Erledigt**

**WLAN / Bluetooth Karte DW1820A**

## **BCM94350ZAE zum laufen bekommen**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Juli 2020, 16:46**

Also nach der Beschreibung was du gemacht hast passt das garantiert nicht. Nimm die USBKext wieder raus und USBInjectAll wieder rein. Hau den Port Limit Patch für deine macOS Version in die config.plist falls noch nicht geschehen. Eventuell vorhandene USBInjectAll Boot-Args müssen raus (uia-include, uia-exclude, etc.). Dann einmal neu starten.

Alle Anschlüsse werden dir nun im Hackintool angezeigt. In der Liste sollten auch die Namen der angeschlossenen Geräte angezeigt werden. Bluetooth wird meistens "Bluetooth USB Host Controller" oder ähnlich benannt.

Teste nun alle deine USB Ports der Reihe nach durch - jeweils mit einem USB 2 und einem USB 3 Device - damit du siehst welche in Benutzung sind.

Dann löscht du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste. Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 (HS) Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 (SS) Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C:
  - Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW
  - Unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. Bluetooth, Wasserkühlung) werden auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst oder von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder den USB 3.0 Anteil.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien:

- SSDT-EC
- SSDT-UIAC
- USBPorts.kext.

Behandelt werden diese wie folgt:

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched (entfällt bei Catalina außer der Rechner startet ohne nicht)
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht
- **EMPFOHLEN:** Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht

Sobald das erledigt ist kannst du den Port Limit Patch wieder entfernen und neu starten. USB sollte dann korrekt eingerichtet sein und funktionieren.