

Entgültiges Aus für Apple-Pro Segment?

Beitrag von „seefew“ vom 24. Juni 2020, 08:22

ich seh das auch ned so eng;

mE war es seinerzeit n riesiger Rückschritt, PPC zu verlassen und auf x86 umzusteigen

hatte damals Werbespots für TV & Kino, Video und 3D-Modelling gemacht, war auf 68k, PPC und Co wesentlich flüssigeres Arbeiten

vergleichbare Ergebnisse waren auf den Intels & Co entweder erheblich zeitintensiver, oder immens teurer

Okay, wenn's n gekapseltes System wird, fällt eben das Schrauben an der Hardware weg, aber die Zeit kann man dann umso mehr in andere Projekte investieren.

werd mir darüber jetzt ned wirklich nen Kopf drum machen,

erstmal abwarten, was kommt

Grüße

seefew