

CPUFriend Guide, HWP & Speedstep: X86PlatformPlugin vs ACPI_SMC_PlatformPlugin

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. Juni 2020, 18:13

[revunix](#) ich bin vorgegangen wie im dorthania How To für Skylake.

Damit meine ich folgende Punkte:

- 1.) DEBUG Variante OC nutzen und damit eine DSDT erstellen,
- 2.) DSDT durch SSDTTime jagen,
- 3.) erstellte SSDT-PLUG in den ACPI Settings von OC hinterlegen.

mehr nicht.

Alle anderen DSDT Varianten (MaciASL, Clover etc.) hatte ich auch probiert aber die DSDTs waren immer fehlerhaft.

Meine SSDT:

Code

1. /*
2. * Intel ACPI Component Architecture
3. * AML/ASL+ Disassembler version 20200110 (64-bit version)
4. * Copyright (c) 2000 - 2020 Intel Corporation
5. *
6. * Disassembling to symbolic ASL+ operators
7. *
8. * Disassembly of iASLNXAWzF.aml, Mon Jun 15 18:14:13 2020
9. *
10. * Original Table Header:
11. * Signature "SSDT"

```

12. * Length 0x000000A7 (167)
13. * Revision 0x02
14. * Checksum 0xA6
15. * OEM ID "CORP"
16. * OEM Table ID "CpuPlug"
17. * OEM Revision 0x00003000 (12288)
18. * Compiler ID "INTL"
19. * Compiler Version 0x20180427 (538444839)
20. */
21. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "CORP", "CpuPlug", 0x00003000)
22. {
23.     External (_PR_.CPU0, ProcessorObj)
24.
25.     Scope (\_PR.CPU0)
26.     {
27.         Method (DTGP, 5, NotSerialized)
28.         {
29.             If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")))
30.             {
31.                 If ((Arg1 == One))
32.                 {
33.                     If ((Arg2 == Zero))
34.                     {
35.                         Arg4 = Buffer (One)
36.                         {
37.                             0x03 // .
38.                         }
39.                         Return (One)
40.                     }
41.
42.                     If ((Arg2 == One))
43.                     {
44.                         Return (One)
45.                     }
46.                 }
47.             }
48.
49.             Arg4 = Buffer (One)
50.             {
51.                 0x00 // .
52.             }
53.             Return (Zero)
54.         }
55.

```

```
56. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
57. {
58. Local0 = Package (0x02)
59. {
60. "plugin-type",
61. One
62. }
63. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
64. Return (Local0)
65. }
66. }
67. }
```

Alles anzeigen