

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Juni 2020, 14:45

Jup, weil es eben eine Nische ist und der Aufwand sich in vielen Fällen nicht oder kaum rentiert. Hinzu kommt, dass Metal nach wie vor wichtige Dinge fehlen, was die Portierung von Spielen / Anwendungen unnötig erschwert oder gar unmöglich macht. Entsprechende Beschwerden von Entwicklern findet man viele. Metal ist auf dem Mac IMHO absolut fehl am Platz. Vulkan wäre hier way to go gewesen. Aber klar, Apple will sich ja immer mit was Eigenem abheben, egal ob es nun Sinn macht oder nicht. War schon immer so und wird wohl auch immer so bleiben.