

**Erledigt**

## **Mojave lässt sich nicht installieren**

**Beitrag von „karlanton“ vom 6. Juni 2020, 18:54**

Hallo ich habe eine MacPro 2012 auf dem Mojave installiert ist

Jetzt möchte ich das System neu aufsetzen

Wenn ich Mojave über den USB Stick neu installiere, kommt die Meldung das alle Grafikkarten Metall unterstützen müssen und FileVault muss deaktiviert sein siehe Bild

Filevault habe ich noch nie installiert ist als auch nicht aktiv.

Ich ja auch eine neue Platte

Die Grafikkarte ist eine NVIDIA Geforce GTX 680 mit 2 GB

Hat jemand einen TIP