

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „JimSalabim“ vom 2. Juni 2020, 21:54

[maybeageek](#) Mit einem Plist Editor sieht das Format der ROM korrekterweise so aus:



Man achte auch auf das Leerzeichen vor den letzten vier Stellen vor der Klammer (wird je nach Editor von selbst eingefügt oder man muss es manuell machen) und natürlich darauf, dass es ein "Data"-Feld ist.

In einem Texteditor ist dieselbe Nummer als Base64 einzutragen, daher wird dir dort etwas anderes angezeigt. Bei mir (selbe Nummer wie oben im Screenshot):

```
<key>ROM</key>
```

```
<data>4NVE4pUM</data>
```

Du kannst die normale ROM-Nummer in Hackintool unter "Calc" oben bei "Hex" eintragen, dann bekommst du auch den Base64-Wert angezeigt oder umgekehrt.

