

Erledigt

Probleme mit IntelMausiEthernet 2.5.1.1

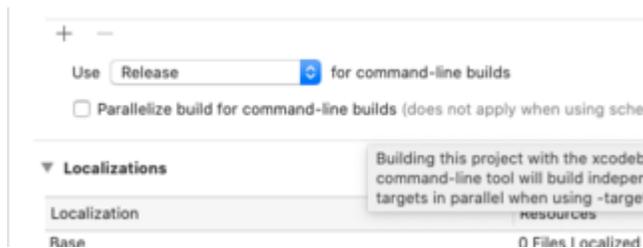
Beitrag von „Sascha_77“ vom 31. Mai 2020, 21:20

Jo das mit der Plist lässt sich auch nicht ändern, da er wie gesagt den Build hinterlegt mit dem compiled wird. Bzw. klar man kann ich Nachgang das ändern. Aber wozu ... ist für die Funktion ja irrelevant.

Warum die Bins differieren kann ich dir nicht sagen. Ich klick nur auf compilen und das kommt bei raus. Und läuft ja auch. Vllt. sind in der anderen noch irgendwelche Symbols drin oder so die aber zum Laden nicht benötigt werden. Oder evtl. Debug? Debug-Bins werden gerne mal bis doppelt so groß.

EDIT:

Grad mal geschaut.



Da ich die teile täglich über command-line compile ist somit der Grund für die Differenz gefunden. Meine mit der GUI compilate Variante ist so groß wie Deine.