

**Erledigt**

## Probleme mit IntelMausiEthernet 2.5.1.1

Beitrag von „Sascha\_77“ vom 31. Mai 2020, 20:33

[al6042](#)

Ich bin gerade etwas irritiert. Ich habe jetzt nochmal mit Versionsvergleich rumgespielt und in allen Fällen die ich probiert habe, hat er es korrekt erkannt. Ich weiss genau, dass in der Vergangenheit eine gewisse Konstellation gab die nicht funktioniert hat. Merkwürdig. 🤔 Werde das dann mal umbauen.

~~Wegen dem Fehler... ich habs jetzt nochmal von Hand probiert zu kompilieren und ich kriege den selben Fehler. Das dürfte dann eher am Xcode Projekt liegen, dass das noch irgendwas fehlt. Mir ist das hier aufgefallen [Mieze](#)~~



~~Ich weiss nicht ob das Framework nicht auch rechts stehen muss, damit es im Bundle mit integriert wird. Allerdings wirft das hinzufügen des Frameworks nach rechts dazu, dass er mit einem Fehler abbricht.~~

Al, hasst Du mal einen funktionierenden Kext für mich? Würde da gerne mal ins Bundle reinschauen und diesen Kext auch solange auf dem Server liegen lassen bis das Abhängigkeitsproblem gelöst ist.

EDIT:

Lass bitte nochmal auf Updates prüfen.