

Erledigt

Probleme mit IntelMausiEthernet 2.5.1.1

Beitrag von „Sascha_77“ vom 31. Mai 2020, 18:45

[al6042](#)

Das mit der Versionsnummer geht nicht anders. Wie ich an anderer Stelle schon geschrieben habe ist das "d" in der Version so nicht verarbeitbar (Thema Versionsvergleich). Daher habe ich daraus schlicht einen Punkt gemacht damit der KU vergleichen kann. Die Alternative wäre gewesen den Kext aus dem Update rauszunehmen und nur als reinen Download anzubieten.

Der Rest ist unberührt und ich compile täglich 1:1 aus dem aktuellen Source. Daher verstehe ich nicht wie "mein" Compile Probleme bereiten kann. Bzw. andere Probleme als die wie wenn man sich es selber von Github aus aktuellem Bestand kompilieren würde.

Platformbuild weicht denke ich mal deshalb ab weil ich es unter Catalina kompliere. Aber auch das hat ja nicht wirklich Einfluss auf die Funktion sondern ist rein informell.