Gigabyte Z390 DESIGNARE: fertiger Clover-EFI-Ordner zum Download

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Mai 2020, 10:52

Alle Navi / RDNA Grafikkarten haben derzeit massive Probleme mit Wake from Sleep. Dies betrifft auch Apple Produkte mit Navi GPUs. Nach mehreren Sleep Cycles kann es passieren dass der Rechner einfriert und sich dann mit einer Kernel Panic verabschiedet (Watchdog timeout oder PowerPlay failed to initialize). Das Problem hängt wohl auch mit dem VA Treiber zusammen, da die Freezes immer dann getriggert werden, wenn die Decoder / Encoder der Karte aktiv werdem.

Darüber hinaus sind die Treiber aktuell extrem schlecht optimiert. In 3D Anwendungen schneiden die Navi Karten massiv schlechter ab als unter Windows. Ganz am Anfang war das mal besser und hat sich dann von Update zu Update verschlechtert. Die Grafiktreiber sind auch von Fehlern durchzogen und erzeugen massive Grafik Glitches in vielen Metal basierten Games und sicherlich auch in produktiven Anwendungen. Final Cut läuft mit den Karten auch nicht stabil. Längere Schnitt mit komplexen Projekten führt häufig zum Freeze und Absturz von Final Cut.