

Erledigt **Nvidia 550 Ti will nicht**

Beitrag von „alf210775“ vom 11. April 2013, 21:50

Ich kann die Interne Grafikkarte nur auf Auto,PCI oder PCIE stellen, ganz aus geht Sie leider nicht. Beim Bootvorgang habe ich ja die 550Ti angeschlossen und sehe ja auch den Kernel Panik, wollte in Fotografieren geht aber leider nicht. Habe noch einmal Multibeast drüber laufen lassen meine Chamelion.boot.plist sieht nu so aus :

```
<?xml version="1.0"
encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST
1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>KernelFlags</key>
<string>darkwake=0</string>
<key>LegacyLogo</key>
<string>Yes</string>
<key>Timeout</key>
<string>2</string>
<key>UseKernelCache</key>
<string>Yes</string>
<key>Graphics Mode</key>
<string>"1920x1080x32"</string>
</dict>
</plist>
```

und die interne HD2500 wird auch wieder erkannt, bin erstaunt wie Stabil Mac OSX ist 😊

Liegt es vielleicht an dem Mainboard das es damit nicht geht?? Mann was war die Installation mit dem Gigabyte Board schön^^