

# Nvidia Quadro Support ?

**Beitrag von „al6042“ vom 24. Mai 2020, 13:05**

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Die K-Serie entspricht laut [https://de.wikipedia.org/wiki/...ess\\_f%C3%BCr\\_Workstations](https://de.wikipedia.org/wiki/...ess_f%C3%BCr_Workstations) dem Kepler-Chip und sollte eigentlich mit den Apple-eigenen Kexten arbeiten können.

Ggf. muss da an diversen Kexts ein "KextToPatch"-Eintrag vollzogen werden, damit die Vendor-/Device-IDs der Quadro-Karte auch mit dem Kext assoziiert werden.

Die P-Serie wiederum entspricht dem Pascal-Chip der seinerseits die Nvidia WebDriver unter macOS benötigt.

Mit letzterem bist du aber auf macOS High Sierra 10.13.6 fixiert, da dies das letzte macOS ist, das den Einsatz der Nvidia WebDriver unterstützt.