

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „MacPeet“ vom 22. Mai 2020, 12:12

[Zitat von muster48](#)

[MacPeet](#) ja das kannst du und dann wieder auf DATA umstellen dann klappt auch, ich mache immer so

Sorry, vielleicht stelle ich mich hier noch zu blöd an. Eigentlich nicht zu fassen.

Ich habe jetzt auf String umgestellt und er bootet damit genauso gut.

prev-lang:kbd String ↕ de:3

Wie aber ist dat gemeint, dann wieder auf Data (Daten, also Binär) umzustellen?

Wenn ich im PlistEditorPro wieder auf Daten umstelle ist sofort das Feld leer. Er rechnet nix selbst um.

prev-lang:kbd Daten ↕ 0 Bytes:

Wie rechne ich dat überhaupt um? Data sollte eigentlich binär sein. OC rechnet dann in Base64 um oder bin ich hierbei generell auf dem Holzweg?