

Erledigt

Hackintool zeigt die SS Ports nicht an

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2020, 23:02

Dann greifen die Patches bei dir nicht. Es gibt verschiedene je macOS Version. Es werden bei dir nach wie vor die ersten 15 Ports des Controllers angezeigt, unabhängig davon, welche überhaupt konkret verwendet werden (auch vom Board selbst).

Denn:

HS01 - HS14

USR1

USR2

SS01 - SS06

sind in `_JEDER_` ACPI zunächst enthalten, unabhängig davon, welche überhaupt das Mainboard bietet. Sinnvoll ist es also, für dein konkretes macOS den passenden `PortLimitPatch` zu finden, damit dir erstmal alle genannten Ports angezeigt werden. Und dann kann es losgehen, die nichtgenutzten auszusortieren, um letztendlich maximal 15 Ports (je Controller, bei dir eh nur einer: "XHC") übrig zu behalten. Dann Kext erstellen, `PortLimitPatch` raus, neue Kext gegen `USBInjectAll` tauschen, Neustart ...