

**Erledigt**

# **Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL**

**Beitrag von „HDRI“ vom 12. Mai 2020, 15:44**

[mitchde](#) Korrekt, bei den beiden Tests habe ich einmal den RadeonBoost v1.4 verwendet (zzgl. PP, und. CFG, edit) und das andere mal nur die Device Property PP,PP\_EnableLoadFalconSmcFirmware 0x1 ohne RadeonKext genutzt.

zu Geekbench (one time pass)

RadeonBoost v1.4 (edit PP, und CFG,):

[903085](#) iMacPro1,1AMD Radeon RX 480 Metal macOS 64-bit 48304

[903080](#) iMacPro1,1AMD Radeon RX 480 Compute Engine OpenCL macOS 64-bit 41729

RadeonBoos v1.4 (no edit):

[903064](#) iMacPro1,1AMD Radeon RX 480 Metal macOS 64-bit 47280

[903060](#) iMacPro1,1AMD Radeon RX 480 Compute Engine OpenCL macOS 64-bit 41354

Device Properties PP,PP\_EnableLoadFalconSmcFirmware 0x1:

[902985](#) iMacPro1,1AMD Radeon RX 480 Metal macOS 64-bit 46730

[902977](#) iMacPro1,1AMD Radeon RX 480 Compute Engine OpenCL macOS 64-bit 41696