Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „mitchde“ vom 12. Mai 2020, 11:20

Sehr interessant das mit der Power Sache. Denn die GPU wird (zumindest unter Win) runtergetaktet wenn ein Powerlimit (auch im BIOS hinterlegt) überschritten wird - und nicht nur wenn GPU Temp (evtl. auch zusätzlich Hotspots überwacht bei ganz neuen GPUs) zu hoch wird.

Jedoch wird die Powersache gerade beim Geekbench OpenCL(Metal kaum ein Grund für den Boost sein, da Geekbench wesentlich weniger Watts erzeugt wie zB. Luxmark ode Games. Auch wenn wie Chris sagt die Watt Werte des AMD Treibers zu hoch sind, sieht man im Vergleich Geekbench und Luxmak wie Geekbench viel weniger Last % / Watt und (zudem nur sehr kurzzeitig)auf die GPU bingt wie Luxmark oder Games.

Bei Geekbench muss die Wirkung der boost Sache also entweder an einer erhöhten Speicherbandbreite liegen oder evtl. auch dass Geekbench, anders als andere Apps/Benches gewisse Codeoptimierungen je nach den ATY properties durchführt und die Benches deshalb mit boost parameter beschleunigt werden.

Allein bessere Speicherbandbreite müsste auch bei Luxmark & Co, wenn nicht mit 30% (boot meiner RX 30% bei Geekbench OpenCL! , was ich viel finde) dann wenigstens mit 5-10% durchschlagen. Sind aber halt bei allen boost Usern bei Luxmark um 0%.