

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „mitchde“ vom 12. Mai 2020, 10:34

Danke, dachte ich mir schon, dass der nun zweite PP Wert, mit PP, davor im IOREG von OS X nicht beachtet wird und nur von WEG gebraucht wird um den Wert ohne PP, davor richtig einzufügen.

Trotzdem gut das zu wissen. PS: dieses .Quick... braucht das PP, davor auch. Nur PP_Workload wohl nicht, wobei mir noch unklar ist wiso es in Clover als Number (integer) eingetragen ist aber im IOREG als DATA auftaucht. Werde mal weiter testen (rein device properties) welches Propertie eigentlich den boost von ca. 30% beim Geekbench verursacht. Da ich den Boost schon vor den Änderungen PP, vor LoadSMC und ...Quick.. hatte.

Danke Chris! Genau, man überliest leider leicht, dass du schon vor einigen Posts kurz erklärt hast das WEG diese PP, oder CFG, vor PP_.. braucht um die Werte auch auf 1 zu setzen sprich bestehende Werte zu ändern.

Ich vemute viele haben das nicht so in Clover eingetragen - wie ich - weil das unklar war. Und dann im Prinzip keinen realen Effekt trotz einem PP_ Eintrag in Clover haben, weil WEG die Werte im System nicht von 0 auf 1 überschreibt wenn diese nicht mit PP,PP_ oder CFG,CFG_ beginnen.

Bei meinem PP_WorkloadPolicy 1 hat das auch ohne PP,PP_Work... geklappt, weil es schlicht diesen Parameter im IOREG gar nicht gegeben hat - vermute ich. Ich habe den zumindest davor nicht gefunden.