

OpenCore Bootloader

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. Mai 2020, 16:49

Du hast auf Deinem Bild aber MinimumVolume auf 20, wie in der Sample und AudioOut auf 3, was laut Anleitung-PDF auf OnboardAudio geht.

Hierbei ist es richtig, wie ich das sehe.

Der Wert VolumeAmplifier 143 ist für die Lautstärkeanhebung sicher richtig. Ich werde es nachher selbst noch versuchen.

Und ja, Du hast einen der neueren Rechner, der das Onboard-Audio nicht auf 1B hat, sondern auf 1F, 0x3, was ja von AppleALC her schon bekannt ist.

In dem Fall ist das Device 1F in der Anleitung von OC genauso zu behandeln, wie bei den älteren Rechnern mit 1B und Onboard-Audio steht in der Anleitung bei allen genannten Punkten immer an Position 3, was für die Werte auch richtig sein sollte, sofern man sie überhaupt setzen muss. Den PCI-Pfad muss man auf jeden Fall setzen.

Bei ihm dürfte die 1B aber richtig sein, da er es in den DeviceProperties für den Betrieb mit AppleALC auch so drin hat.

Edit:

[schmalen](#)

Ich habe nochmal getestet.

Mit diesen Einstellungen hatte ich Boot-Sound im OC (graphische Oberfläche), allerdings zu leise, da 46 Hex = 70 % Sound.

| | | | |
|---------------------------|------------|---|--|
| » ACPI | Dictionary | 0 | 4 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Booter | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » DeviceProperties | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Kernel | Dictionary | 0 | 5 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Mac | Dictionary | 0 | 6 Schlüssel/Wert-Paare |
| » NVRAM | Dictionary | 0 | 8 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Add | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » 4D1E055B-8CAB-4B8C14 | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » 7C43611D-AB_FE4199C3F82 | Dictionary | 0 | 4 Schlüssel/Wert-Paare |
| » SystemAudioVolume | Dictionary | 0 | 1 Schlüssel/Wert-Paar |
| » boot-args | String | 0 | » keepyms=1 darfsake=0 test-dev-mode=1 |
| » csr-active-config | Daten | 0 | 4 Bytes: 77000000 |
| » prev-lang-kbd | Daten | 0 | 8 Bytes: 72762D62 563A3236 32 |
| » Block | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » LegacyEnable | Boolean | 0 | NO |
| » LegacyOverwrite | Boolean | 0 | NO |
| » LegacySchema | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » WinFltash | Boolean | 0 | NO |
| » PlatformInfo | Dictionary | 0 | 5 Schlüssel/Wert-Paare |
| » UEFI | Dictionary | 0 | 3 Schlüssel/Wert-Paare |
| » APFS | Dictionary | 0 | 5 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Audio | Dictionary | 0 | 7 Schlüssel/Wert-Paare |
| » AudioCodec | Zahl | 0 | 0 |
| » AudioDevice | String | 0 | PopFront(bdy)Pop(b1s,bd) |
| » AudioOut | Zahl | 0 | 0 |
| » AudioSupport | Boolean | 0 | YES |
| » MinimumVolume | Zahl | 0 | 20 |
| » PlayChime | Boolean | 0 | YES |
| » VolumeAmplifier | Zahl | 0 | 0 |
| » ConnectDrivers | Boolean | 0 | YES |

Nun habe ich alles so gelassen, nur die nvram-Geschichte geändert:

| | | | |
|---------------------------|------------|---|--|
| » ACPI | Dictionary | 0 | 4 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Booter | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » DeviceProperties | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Kernel | Dictionary | 0 | 5 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Mac | Dictionary | 0 | 6 Schlüssel/Wert-Paare |
| » NVRAM | Dictionary | 0 | 8 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Add | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » 4D1E055B-8CAB-4B8C14 | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » 7C43611D-AB_FE4199C3F82 | Dictionary | 0 | 4 Schlüssel/Wert-Paare |
| » SystemAudioVolume | Daten | 0 | 1 Hex: 63 |
| » boot-args | String | 0 | » keepyms=1 darfsake=0 test-dev-mode=1 |
| » csr-active-config | Daten | 0 | 4 Bytes: 77000000 |
| » prev-lang-kbd | Daten | 0 | 8 Bytes: 72762D62 563A3236 32 |
| » Block | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » LegacyEnable | Boolean | 0 | NO |
| » LegacyOverwrite | Boolean | 0 | NO |
| » LegacySchema | Dictionary | 0 | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| » WinFltash | Boolean | 0 | NO |
| » PlatformInfo | Dictionary | 0 | 5 Schlüssel/Wert-Paare |
| » UEFI | Dictionary | 0 | 3 Schlüssel/Wert-Paare |
| » APFS | Dictionary | 0 | 5 Schlüssel/Wert-Paare |
| » Audio | Dictionary | 0 | 7 Schlüssel/Wert-Paare |
| » AudioCodec | Zahl | 0 | 0 |
| » AudioDevice | String | 0 | PopFront(bdy)Pop(b1s,bd) |
| » AudioOut | Zahl | 0 | 0 |
| » AudioSupport | Boolean | 0 | YES |
| » MinimumVolume | Zahl | 0 | 20 |
| » PlayChime | Boolean | 0 | YES |
| » VolumeAmplifier | Zahl | 0 | 0 |
| » ConnectDrivers | Boolean | 0 | YES |

63 Hex ist 99%, 64 Hex wäre 100%

Nach diesen Einstellungen und Neustart passiert erst einmal gar nix im OC-Bootloader, Lautstärke ist noch immer auf 70 % (46 Hex).

An dieser Stelle nicht ins System booten, sondern NvramReset wählen im OC.

Der Rechner startet neu und nun full Power beim Bootsound, also die eingestellten 99%, 1 Prozent auf 64 wäre hier noch möglich.