

Erledigt

NVIDIA Treiber in macOS Catalina (10.15)

Beitrag von „Skynet3020“ vom 29. April 2020, 22:35

[Zitat von griven](#)

Ausser für Cuda ist der Stund mit den Webtreibern unter Mojave und möglicherweise auch unter Catalina aber eher kontraproduktiv als sinnvoll. Besser wäre es da tatsächlich wenn Adobe bei den mac Produkten mal so langsam in die Puschen kommen würde und sich auf Metal einlassen würde...

Ja bin mal gespannt was da passiert, es nervt halt immer das AE nur NVIDIA zulässt und keine AMDs