

Erledigt

Erfolgreich! Ryzen 3950x auf ROG STRIX X570 MacOS Mojave

Beitrag von „Tim97“ vom 29. April 2020, 10:58

Dass die Karte OOB laufen sollte, davon war ich ursprünglich auch ausgegangen.

Durch das Video hatte ich die Vermutung, dass man mit dem Hackintool sich einen entsprechenden Codeschnipsel erzeugen kann, um die Karte vernünftig einzubinden. Aber das scheint eher was optionales zu sein.

Hatte auch schon gelesen, dass die VII unabhängig vom Branding überall gleich ist, war mir aber nicht sicher ob das auch das Bios betrifft. Aber danke, das Beruhigt mich (*oder eben auch nicht... dass sie nicht richtig läuft - unter Windoof gehts*).

Wie ich zu meiner Annahme komme:

- Der Bildschirminhalt ruckelt wie im VESA-Modus und Artefakte bei z.B. Videwiedergabe oder verschieben der Fenster
- Unter Systeminformationen steht bei der Vega 64 "*Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1*" dieser Abschnitt fehlt komplett bei der Vega VII

Videokarte	^	Typ	Bus	Steckplatz	spdisplays_gpu_number_at_location
AMD Radeon VII		GPU	PCIe	Slot-1	
Radeon RX Vega 64		GPU	PCIe	Slot-2	

Radeon RX Vega 64:	
Chipsatz-Modell:	Radeon RX Vega 64
Typ:	GPU
Bus:	PCIe
Steckplatz:	Slot-2
PCIe-Lane-Breite:	x16
VRAM (gesamt):	8 GB
Hersteller:	AMD (0x1002)
Geräte-ID:	0x687f
Versions-ID:	0x00c1
Metal:	Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1

AMD Radeon VII:

Chipsatz-Modell:	AMD Radeon VII
Typ:	GPU
Bus:	PCIe
Steckplatz:	Slot-1
PCIe-Lane-Breite:	x16
VRAM (gesamt):	16 GB
Hersteller:	AMD (0x1002)
Geräte-ID:	0x66af
Versions-ID:	0x00c1

Interessant ist aber, dass die 16 GB richtig erkannt werden. Das lässt mich den VESA-Modus ausschließen, da dort nach meiner Erfahrung immer Speicher im einstelligen MB bereich angezeigt wurde.

- in meinen OpenCL anwendungen wird die Vega VII komplett nicht erkannt (hier Luxmark):

- ▼ OpenCL
 - ▼ CPUs
 - ▼ **AMD Ryzen 9 3950X 16-Core Processor**
 - Platform: Apple
 - Platform Version: OpenCL 1.2 (Jun 23 2019 21:50:55)
 - Type: CPU
 - Compute Units: 32
 - Clock: 3494 MHz
 - Preferred vector width: 4
 - Max. Global Memory: 67108864 Kbytes
 - Local Memory: 32 Kbytes
 - Max. Constant Memory: 64 Kbytes
 - ▼ GPUs and Accelerators
 - ▼ **AMD Radeon RX Vega 64 Compute Engine**
 - Platform: Apple
 - Platform Version: OpenCL 1.2 (Jun 23 2019 21:50:55)
 - Type: GPU
 - Compute Units: 64
 - Clock: 945 MHz
 - Preferred vector width: 1
 - Max. Global Memory: 8372224 Kbytes
 - Local Memory: 64 Kbytes
 - Max. Constant Memory: 64 Kbytes

Tja... was mache ich falsch? 😞

WEG und Lilo hab ich auch aktualisiert. Gibts vielleicht Kexste, die mit der Vega VII probleme machen, wie VegaTab_64? Sollte ja eigentlich nur die Powerplay Table betreffen.