

Cannon Lake SAMMELTHREAD (LAUFFÄHIGE KONFIGURATIONEN) DESKTOP HIGH SIERRA, MOJAVE ,CATALINA, BIGSUR UND VENTURA

Beitrag von „calabash“ vom 12. April 2020, 22:35

Danke dir!

Wenn ich die iGPU ebenfalls headless setzen möchte dann kann ich deine Framebuffer Einträge übernehmen für mein Board?

XML

```
1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
   "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
6. <data>BwCbPg==</data>
7. <key>AAPL,slot-name</key>
8. <string>Internal@0,2,0</string>
9. <key>device-id</key>
10. <data>mz4AAA==</data>
11. <key>device_type</key>
12. <string>Display controller</string>
13. <key>framebuffer-con0-alldata</key>
14. <data>AgISAAAIAACHAQAAAwQSAAAIAACHAQAAQESAAAIAACHAQAA</data>
15. <key>framebuffer-con0-enable</key>
16. <data>AQAAAA==</data>
17. <key>framebuffer-patch-enable</key>
18. <data>AQAAAA==</data>
19. <key>framebuffer-unifiedmem</key>
20. <data>AAAAGA==</data>
21. <key>model</key>
22. <string>Intel UHD Graphics 630 (Desktop 9 Series)</string>
23. </dict>
24. </plist>
```

Alles anzeigen