

Quicksync aktivieren UHD630 aber wie?

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2020, 15:23

Hi...

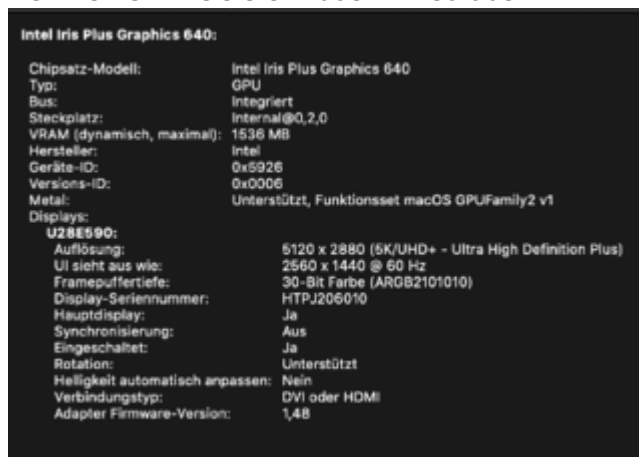
wenn in dem neuen Build nur die interne Grafik genutzt wird, ist der Begriff "QuickSync" hier nicht angebracht.

Der setzt mE eine dedizierte Grafikkarte voraus, um die interne Grafik im "Connectorless"-Modus für die QuickSync-Tätigkeiten heran zu ziehen.

Funktioniert bei dir die interne Grafik?

Wenn nicht, poste bitte ein Screenshot vom Systembericht->Grafik/Displays, in der die Einzelheiten zu sehen sind.

Bei meinem NUC sieht das z.B. so aus:



Unter VideoProc wird auch die jeweilige Funktion De-/Encodieren bestätigt:

