

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „JimSalabim“ vom 8. April 2020, 01:45

[chatman64](#) und [macdream](#) Die einzigen beiden Dinge, die in meiner Config das Sleep-Verhalten beeinflussen, sind PluginType=1 (also die SSDT-PLUG) und das Bootargument darkwake=2 (vorher darkwake=10, aber das schenkt sich hier nix).

Ohne darkwake=2 (bzw. 10) muss man ein zusätzliches Mal auf die Maus drücken, um auch den Bildschirm wieder aufzuwecken, ansonsten macht es (zumindest bei mir) keinen Unterschied, ob das Bootargument drin ist, oder nicht. Da man am Mac aber auch nicht zweimal klicken muss, sondern nur einmal, halte ich es aber für "richtiger", es drin zu lassen.

Die SSDT-PLUG ist korrekt erstellt und sorgt dafür, dass (ebenfalls wie an aktuellen Macs) zum Beispiel die Power-Nap-Funktion da ist.

Ich würde daraus vorsichtig folgern, dass es an der Kombination mit der Grafikkarte und/oder der CPU liegen könnte, weiß es aber nicht. Bei meiner Vega 64 und i9 9900K funktioniert das wie gesagt alles wunderbar.

Für die CPU verwende ich das Advanced-Profil, habe aber noch einige weitere Einstellungen vorgenommen, die verhindern, dass sie so heiß wird und dennoch nicht allzu viel Leistung einbüßt. Aber mit dem Gaming-Profil und auch mit dem Advanced-Profil ohne weitere Einstellungen geht bei mir der Sleep ebenfalls.