

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „Romsky“ vom 3. April 2020, 13:09

[Zitat von CMMChris](#)

Was genau kann ich so nicht sehen? Was genau wird wie umgesetzt? Alle Metal 2 basierten Titel mit aufwendiger Grafik haben Glitches im Textur und Partikel Bereich.

Nicht nur für die Mac Pro Nutzer ein Schlag ins Gesicht. Für MacBook Pro 16 User genauso. Da ist die Situation ja noch schlimmer mit den elendigen Freezern und Kernel Panics nach Sleep mit den Navi Karten.

Du kannst das so nicht sagen das alle Metal 2 basierenden Titel Glitches in der Textur und bei Partikeln haben. Sicher, Metal 2 ist der Treiber bzw. die Basis, für den Rest ist aber die Engine der Games zuständig. Jede Engine handhabt Texturen, Beleuchtung, Partikel usw. anders. Deshalb gibt es auch Unterschiede in Qualität der Grafik, Auslastung des VRAMs, und vor allem unterschiedliche Performance. Die Aussage das alle Metal 2 basierenden Games diese Probleme haben kann man deshalb nicht so stehen lassen, da es schlichtweg falsch ist.

Ich wette es gibt auch Games welche mit den von dir monierten Treiber absolut keine Probleme machen. Aus dem Grund gibt es auch Patches für Spiele. Wenn deine Logik stimmen würde bräuchten wir das nicht mehr, da ein Treiber alles fixen würde. Dem ist aber nicht so. **Sobald etwas am Treiber geändert wird (was nicht falsch sein muss) kann es passieren das Anwendungen bzw. Games welche bisher Problemlos liefen doch plötzlich Probleme machen. Das bedeutet nicht unbedingt das der Treiber fehlerhaft ist.**