

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2020, 09:49

Nochmal: Die Fehler in Games sind nur eine optisch sichtbare Visualisierung eines fehlerhaften Metal Treibers. Mit Fehlern in den Spielen hat das nichts zu tun sondern einzig und allein mit dem Metal Treiber für Navi und Vega20. Die Spiele liefen super und ohne optische Auffälligkeiten. Nur bei Navi nicht von Anfang an und seit 10.15.4 eben auch bei Vega20 nicht mehr. Gleichzeitig die Problematik mit Crashes in Final Cut. Erst bei Navi, dann mit 10.15.4 auch bei Vega20 und mit exakt denselben Crash Reports. Nein, da ist Apple dran schuld, sonst niemand.